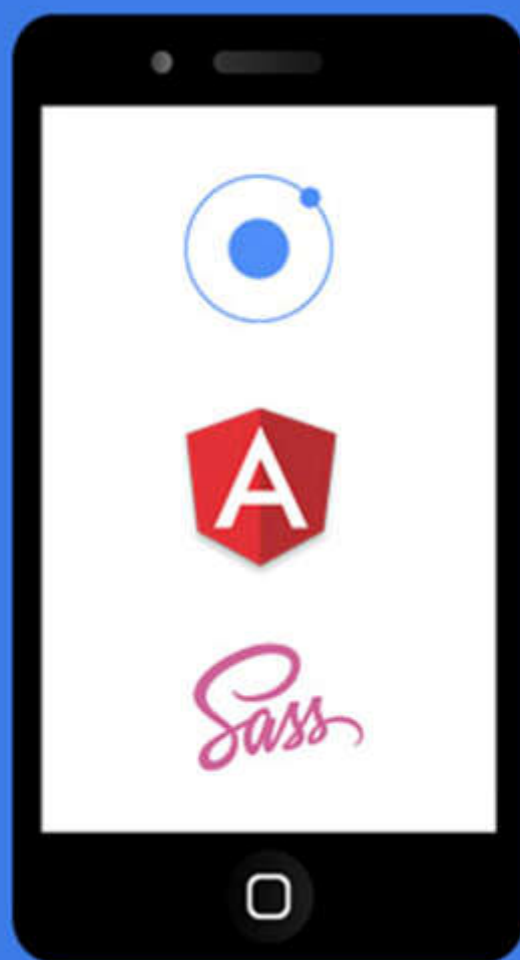


e-Book

Ionic 3

Build Mobile App for Web Developer



โค้ชเอก

Ionic 3: Build Mobile App for Web Developer

สร้าง Mobile App ด้วย Ionic Framework 3

โค้ชเอก

หนังสือเล่มนี้จำหน่ายที่ <https://codingthailand.com/ionic3ebook>

เวอร์ชัน 5 ออกจำหน่ายวันที่ 19 มิถุนายน 2560

หนังสือเล่มนี้ผู้เขียนตั้งใจจัดทำขึ้นเพื่ออยากให้มีหนังสือภาษาไทยซักเล่มเกี่ยวกับ Ionic Framework 3 ที่เน้นเนื้อหาตั้งแต่พื้นฐาน และเน้นให้ผู้อ่านได้มีความเข้าใจถึงกระบวนการการพัฒนา Mobile App เครื่องมือต่างๆ รวมถึงภาษาโปรแกรม ไลบรารี ไม่ว่าจะเป็น Node.js, Angular 4, TypeScript และ SASS เป็นต้น นอกจากความรู้สำหรับการสร้าง Mobile App แล้ว ผู้อ่านยังจะได้เรียนรู้เทคโนโลยีใหม่ๆ ความรู้กันไปด้วย หวังว่าหนังสือเล่มนี้จะเป็นประโยชน์ และประหยัดเวลาการเรียนรู้ให้กับทุกคนครับ

“จงเอาชนะความไม่รู้ ด้วยการพัฒนาตัวเอง และลงมือทำอย่างสม่ำเสมอ”



©2017 โค้ชเอก

สารบัญ

บทที่ 1 การติดตั้ง Node.js, npm และ Visual Studio Code	8
<ul style="list-style-type: none">• การติดตั้ง Node.js และ npm• การตรวจสอบเวอร์ชัน Node.js และ npm• รู้จักกับ npm• สรุปคำสั่ง npm พื้นฐาน• การติดตั้ง Visual Studio Code• การติดตั้ง Extension ให้กับ Visual Studio Code	
บทที่ 2 พื้นฐาน Angular , TypeScript และ Sass สำหรับ Ionic	15
<ul style="list-style-type: none">• พื้นฐาน Angular• Angular Modules• Angular Decorators• Angular Components• พื้นฐาน TypeScript• ชนิดข้อมูลของ TypeScript และการประกาศตัวแปร• พื้นฐาน Sass (Syntactically Awesome StyleSheets)	
บทที่ 3 การติดตั้ง Ionic	19
<ul style="list-style-type: none">• การติดตั้ง Ionic Framework• การสร้างโปรเจคใหม่• ลงมือสร้างโปรเจคใหม่• เพิ่ม Platforms ที่เราต้องการ Build• การสั่งรัน Application ไปที่ Browser• การสั่งรัน Application ไปที่ เครื่องทดสอบจริง• การสั่งรัน Application ไปที่ Emulator• การอัปเดต Ionic CLI ให้เป็นเวอร์ชันล่าสุด• การเปิดโปรเจค และเพิ่มเข้าใน Visual Studio Code	

บทที่ 4 แนะนำ Ionic Framework	25
<ul style="list-style-type: none">• โครงสร้างไฟล์ และโพลเดอร์ต่างๆในโปรเจค• การใช้ IONIC CLI COMMANDS เพื่อสร้างโค้ดอัตโนมัติ• การใช้ Command line ภายในโปรแกรม Visual Studio Code	
บทที่ 5 การสร้าง Pages, Basic Navigation และ Passing Data	28
<ul style="list-style-type: none">• การสร้าง Pages• ทดลองสร้างเพจชื่อว่า About• ทดลองสร้างเมนู “เกี่ยวกับเรา” เพื่อเปิดหน้าเพจ About• พื้นฐาน Navigation• การ Push หน้าเพจขึ้นมาแสดง• การ Pop หน้าเพจ• การกำหนดเพจ ให้เป็น root page• การส่งข้อมูลระหว่างเพจ (Passing Data between Pages)	
บทที่ 6 Ionic Components	40
<ul style="list-style-type: none">• Components คืออะไร• การใช้ Components เบื้องต้น	
บทที่ 7 การเรียกใช้ API ด้วย HTTP Services	43
<ul style="list-style-type: none">• ขั้นตอนการใช้ HTTP Services หรือ provider ใน Ionic• การสร้าง Pages ในรูปแบบ Master Detail• การใช้ Component Search bar สำหรับค้นหาข้อมูล	
บทที่ 8 การสร้างฟอร์ม (Form)	72
<ul style="list-style-type: none">• ลองสร้างฟอร์มสมัครสมาชิก (ลงทะเบียน)• การตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูล (Validations)• การเพิ่มข้อมูลไปที่ Backend	

- บทที่ 9 การเก็บข้อมูลแบบ Local ด้วย Ionic Storage 83**
- การติดตั้ง Storage
 - ขั้นตอนการใช้งาน และเก็บข้อมูลแบบ Key/Value
 - การใช้งาน Ionic Storage เพื่อเก็บข้อมูลแบบฐานข้อมูล (SQLite) (แสดง,เพิ่ม,แก้ไข,ลบข้อมูล)
 - การใช้ Ionic View สำหรับทดสอบหรือรัน App บนเครื่องจริง
- บทที่ 10 การเขียน Ionic เชื่อมต่อกับ Firebase 97**
- คุณสมบัติของ Firebase
 - ลองใช้ Realtime Database (แสดง,เพิ่ม,แก้ไข,ลบข้อมูล)
- บทที่ 11 การใช้งาน Ionic Native 106**
- การใช้งานกล้อง (Camera)
 - การใช้งาน Barcode Scanner
- บทที่ 12 การตกแต่ง App ด้วย Sass และ จัดรูปแบบการแสดงผลข้อมูลด้วย Pipes 114**
- การทำ Theming ให้กับ App
 - Utility Attributes
 - การตกแต่ง App โดยการเขียนทับตัวแปร Sass ของ Ionic
 - จัดรูปแบบการแสดงผลข้อมูลด้วย Pipes
 - พื้นฐานการใช้งาน Built-in pipes ใน Angular
 - การสร้าง Custom Pipes ใน Ionic
- บทที่ 13 การเตรียม Resources และ Publish App 122**
- ตั้งค่า Bundle ID, App Name, เลขเวอร์ชัน ให้กับ App
 - การลดขนาดรูปภาพก่อน Build App
 - การสร้างไอคอน, การ Publish App ทั้ง Android และ iOS (ศึกษาผ่านวิดีโอ)

บทที่ 14 โบนัสพิเศษ

124

- ตัวอย่างไฟล์ psd (PhotoShop) สำหรับทำ splash screen
- ไฟล์โค้ดประกอบหนังสือ

Changelog

เวอร์ชัน 5 – 19 มิถุนายน 2560

- Ionic CLI 3.4.0
- Ionic Framework 3.4.0
- Ionic Storage 2.x
- Ionic native 3.x

เวอร์ชัน 4 – 5 เมษายน 2560

- Ionic Storage 2.x
- Ionic native 3.x
- Ionic CLI 2.x
- Ionic Framework 2.3.0

เวอร์ชัน 3 – 27 กุมภาพันธ์ 2560

- Ionic Framework 2.0.1 (final)

เวอร์ชัน 2 – 30 มิถุนายน 2559

- Ionic Framework 2 beta.10
- Angular 2 rc.3

เวอร์ชัน 1 – 16 มิถุนายน 2559

- Ionic Framework 2 beta.9
- Angular 2 rc.1

Ionic Framework 3 เป็น Mobile Framework สมัยใหม่ที่ช่วยให้เราพัฒนา Mobile App ได้อย่างรวดเร็ว และง่ายมากๆ แนวคิดคือ การพัฒนา Mobile App ให้เหมือนกับพัฒนา Web App โดยที่นักพัฒนาแต่ละคนจะต้องมีความรู้พื้นฐาน HTML, CSS และ JavaScript (JS ES6) มาแล้วถึงจะสามารถเรียนรู้ Ionic ได้อย่างรวดเร็ว

Ionic Framework ในเวอร์ชัน 3 นี้ ข้อดีของผู้เริ่มต้นคือ ไม่จำเป็นต้องรู้ Ionic เวอร์ชัน 1 มาก่อนก็สามารถเรียนรู้ได้ทันที เพราะตัว Ionic 3 เอง ได้ถูกเขียนโค้ดขึ้นมาใหม่ทั้งหมดด้วย Angular 4 และ TypeScript เพราะฉะนั้นสิ่งที่เป็นพื้นฐานที่ขาดไม่ได้เลยหากผู้เรียนต้องการสร้าง Mobile App ที่ซับซ้อนมากขึ้น ก็ขอแนะนำว่าให้ศึกษา Angular ด้วยมาลยกันเลย!