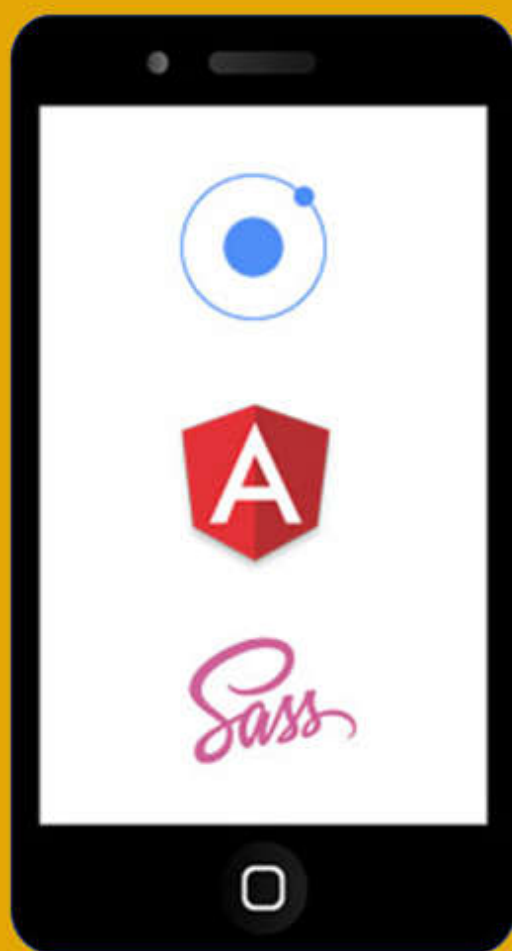


e-Book

สร้าง Mobile App ด้วย *Ionic 3* และ *Angular*



โค้ชเอก

Build Mobile App with Ionic 3 and Angular

สร้าง Mobile App ด้วย Ionic 3 และ Angular

โค้ชเอก

หนังสือเล่มนี้จำหน่ายที่ <https://codingthailand.com/ionic3angularebook>

เวอร์ชัน 3 ออกจำหน่ายวันที่ 1 สิงหาคม 2561

หนังสือเล่มนี้ผู้เขียนตั้งใจจัดทำขึ้นเพื่ออยากให้มีหนังสือภาษาไทยซักเล่มเกี่ยวกับ Ionic Framework 3 ที่เน้นเนื้อหาตั้งแต่พื้นฐาน และเน้นให้ผู้อ่านได้มีความเข้าใจถึงกระบวนการการพัฒนา Mobile App เครื่องมือต่างๆ รวมถึงภาษาโปรแกรม 'ไลบรารี' ไม่ว่าจะเป็น Node.js, Angular, TypeScript และ SASS เป็นต้น นอกจากความรู้สำหรับการพัฒนา Mobile App แล้ว ผู้อ่านจะได้เรียนรู้เทคโนโลยีใหม่ๆ ควบคู่กันไปด้วย หวังว่าหนังสือเล่มนี้จะเป็นประโยชน์ และประหยัดเวลาการเรียนรู้ให้กับทุกคนครับ

“จงเอาชนะความไม่รู้ ด้วยการพัฒนาตัวเอง และลงมือทำอย่างสม่ำเสมอ”



©2019 โค้ชเอก

สารบัญ

บทที่ 1 การติดตั้ง Node.js, npm และ Visual Studio Code	8
<ul style="list-style-type: none"> ● การติดตั้ง Node.js และ npm ● การตรวจสอบเวอร์ชัน Node.js และ npm ● รู้จักกับ npm ● สรุปคำสั่ง npm พื้นฐาน ● การติดตั้ง Visual Studio Code ● การติดตั้ง Extension ให้กับ Visual Studio Code 	
บทที่ 2 พื้นฐาน Angular , TypeScript และ Sass สำหรับ Ionic	15
<ul style="list-style-type: none"> ● พื้นฐาน Angular ● Angular Modules ● Angular Decorators ● Angular Components ● พื้นฐาน TypeScript ● ชนิดข้อมูลของ TypeScript และการประกาศตัวแปร ● พื้นฐาน Sass (Syntactically Awesome StyleSheets) 	
บทที่ 3 การติดตั้ง Ionic	19
<ul style="list-style-type: none"> ● การติดตั้ง Ionic Framework ● การสร้างโปรเจกต์ใหม่ ● ลงมือสร้างโปรเจกต์ใหม่ ● เพิ่ม Platforms ที่เราต้องการ Build ● การสั่งรัน Application ไปที่ Browser ● การสั่งรัน Application ไปที่ เครื่องทดสอบจริง ● การสั่งรัน Application ไปที่ Emulator ● การอัปเดต Ionic CLI ให้เป็นเวอร์ชันล่าสุด ● การเปิดโปรเจกต์ และเพิ่มเข้าใน Visual Studio Code 	

บทที่ 4 แนะนำ Ionic Framework	26
<ul style="list-style-type: none"> • โครงสร้างไฟล์ และโฟลเดอร์ต่างๆในโปรเจค • การใช้ IONIC CLI COMMANDS เพื่อสร้างโค้ดอัตโนมัติ • การใช้ Command line ภายในโปรแกรม Visual Studio Code 	
บทที่ 5 การสร้าง Pages, Basic Navigation และ Passing Data	29
<ul style="list-style-type: none"> • การสร้าง Pages • ทดลองสร้างเพจชื่อว่า About • ทดลองสร้างเมนู “เกี่ยวกับเรา” เพื่อเปิดหน้าเพจ About • พื้นฐาน Navigation • การ Push หน้าเพจขึ้นมาแสดง • การ Pop หน้าเพจ • การกำหนดเพจ ให้เป็น root page • การส่งข้อมูลระหว่างเพจ (Passing Data between Pages) 	
บทที่ 6 Ionic Components	41
<ul style="list-style-type: none"> • Components คืออะไร • การใช้ Components เบื้องต้น 	
บทที่ 7 การเรียกใช้ API ด้วย HTTP Services	44
<ul style="list-style-type: none"> • ขั้นตอนการใช้ HTTP Services หรือ provider ใน Ionic • การสร้าง Pages ในรูปแบบ Master Detail • การใช้ Component Search bar สำหรับค้นหาข้อมูล 	
บทที่ 8 การสร้างฟอร์ม (Form)	72
<ul style="list-style-type: none"> • ลองสร้างฟอร์มสมัครสมาชิก (ลงทะเบียน) • การตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูล (Validations) • การเพิ่มข้อมูลไปที่ Backend 	

บทที่ 9 การเก็บข้อมูลแบบ Local ด้วย Ionic Storage	81
<ul style="list-style-type: none"> • การติดตั้ง Storage • ขั้นตอนการใช้งาน และเก็บข้อมูลแบบ Key/Value • การใช้งาน Ionic Storage เพื่อเก็บข้อมูลแบบฐานข้อมูล (SQLite) (แสดง,เพิ่ม,แก้ไข,ลบข้อมูล) 	
บทที่ 10 การเขียน Ionic เชื่อมต่อกับ Firebase	93
<ul style="list-style-type: none"> • คุณสมบัติของ Firebase • ลองใช้ Realtime Database (แสดง,เพิ่ม,แก้ไข,ลบข้อมูล) 	
บทที่ 11 การใช้งาน Ionic Native	101
<ul style="list-style-type: none"> • การใช้งานกล้อง (Camera) • การใช้งาน Barcode Scanner และ QR Code 	
บทที่ 12 การตกแต่ง App ด้วย Sass และ จัดรูปแบบการแสดงผลข้อมูลด้วย Pipes	109
<ul style="list-style-type: none"> • การทำ Theming ให้กับ App • Utility Attributes • การตกแต่ง App โดยการเขียนทับตัวแปร Sass ของ Ionic • จัดรูปแบบการแสดงผลข้อมูลด้วย Pipes • พื้นฐานการใช้งาน Built-in pipes ใน Angular • การสร้าง Custom Pipes ใน Ionic 	
บทที่ 13 การเตรียม Resources และ Publish App	118
<ul style="list-style-type: none"> • ตั้งค่า Bundle ID, App Name, เลขเวอร์ชัน ให้กับ App • การลดขนาดรูปภาพก่อน Build App • การสร้างไอคอน, การ Publish App ทั้ง Android และ iOS (ศึกษาผ่านวิดีโอ) 	

บทที่ 14 โบนัส์พิเศษ

119

- ตัวอย่างไฟล์ psd (PhotoShop) สำหรับทำ splash screen
- ไฟล์โค้ดทั้งหมดในหนังสือ

Changelog

เวอร์ชัน 3 – 1 สิงหาคม 2561

- Ionic CLI 3.20
- Ionic Framework 3.9.2
- Angular 5

เวอร์ชัน 1 – 1 มีนาคม 2561

- Ionic CLI 3.19.1
- Ionic Framework 3.9.2
- Angular 5

Ionic Framework 3 เป็น Mobile Framework สมัยใหม่ที่ช่วยให้เราพัฒนา Mobile App ได้อย่างรวดเร็ว และง่ายมากๆ แนวคิดคือ การพัฒนา Mobile App ให้เหมือนกับพัฒนา Web App โดยที่นักพัฒนาแต่ละคนจะต้องมีความรู้พื้นฐาน HTML, CSS และ JavaScript (JS ES6) มาแล้วถึงจะสามารถเรียนรู้ Ionic ได้อย่างรวดเร็ว

Ionic Framework ในเวอร์ชัน 3 นี้ ข้อดีของผู้เริ่มต้นคือ ไม่จำเป็นต้องรู้ Ionic เวอร์ชัน 1 มาก่อนก็สามารถเรียนรู้ได้ทันที เพราะตัว Ionic 3 เอง ได้ถูกเขียนโค้ดขึ้นมาใหม่ทั้งหมดด้วย Angular 5 และ TypeScript เพราะฉะนั้นสิ่งที่พื้นฐานที่ขาดไม่ได้เลยหากผู้เรียนต้องการสร้าง Mobile App ที่ซับซ้อนมากขึ้น ก็ขอแนะนำว่าให้ศึกษา Angular ด้วย มาลุยกันเลย!